

Itdd.au.dk/blog som en "design opgave"

Jeres itdd.au.dk "blog" kan ses som en lille uformel designopgave, derfor kan det give mening at I angriber opgaven ud fra en design-tænkningens tilgang hvor I følger en iterativ (gentagende) proces, der sikrer, at jeres brugeres (modtageres) behov er i centrum. Dette er ikke en "skal opgave" men en metode som I kan vælge at anvende.

1. Overvej hvem jeres blog henvender sig til (primære/sekundære målgruppe), er det kun til medstuderende eller...?
2. Brug jeres overvejelser fra punkt 1 til at identificere hovedudfordringer med at formidle jeres budskab til målgruppen og formuler en klar problemstilling som I vil løse med jeres design.
3. Idégenerering (Ideation): Brainstorm i gruppen løsningsforslag (design, vinkler, indhold) og lav på den baggrund skitser og wireframes/mockups af jeres ideer (fx moodboard, farvevalg, sprogbrug, layout) Prioriter jeres ideer baseret på hvor komplicerede de vil være at gennemføre og deres relevans.
4. lav en prototype på jeres design, det kan gøres enten direkte på websiden eller måske i PowerPoint
5. Test jeres design, få andre til at afprøve siden og kom med kommentarer der specifikt retter sig mod funktionalitet og design
6. Iteration: Baseret på jeres feedbacken, foretager I justeringer af designet. Gentag testfasen, indtil I er tilfreds med brugerresponsen.
7. Implementering: Færdiggør siden og gør den klar til lancering
8. Lancering: Efter test og tilpasning, sørg for at website er optimeret til mobilvisning, hastighed og SEO, lancer websiden og overvåg brugerinteraktion for at få yderligere indsigt. Brug fx analyseværktøjer som Google Analytics.
9. Kontinuerlig forbedring: Foretag løbende opdateringer baseret på brugerfeedback og analyser.

Husk, design tænkning er en iterativ proces, så vær parat til løbende at vurdere og forbedre jeres website, selv efter det er blevet lanceret.

God fornøjelse med projektet =)